

**A 62-a OLIMPIADĂ DE MATEMATICĂ A REPUBLICII MOLDOVA**

Chișinău, 2 – 5 martie 2018

Clasa a XII-a, prima zi

**SOLUȚII:**

**12.1.**

a)  $\int_1^e \frac{\ln^{2018} x}{x} dx = \frac{\ln^{2019} x}{2019} \Big|_1^e = \frac{1}{2019}.$

b)  $\int_{\frac{1}{e}}^e \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx = \int_{\frac{1}{e}}^1 \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx + \int_1^e \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx.$

Observăm că  $\int_{\frac{1}{e}}^1 \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx = \left| \begin{array}{l} x = \frac{1}{t} \\ dx = -\frac{1}{t^2} dt \\ x = \frac{1}{e} \Rightarrow t = e \\ x = 1 \Rightarrow t = 1 \end{array} \right| = \int_1^e \frac{\ln^{2018} t}{t(t+1)} dt.$  Atunci  $\int_{\frac{1}{e}}^e \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx =$   
 $= \int_1^e \frac{\ln^{2018} x}{x(x+1)} dx + \int_1^e \frac{\ln^{2018} x}{x+1} dx = \int_1^e \frac{\ln^{2018} x}{x} dx = \frac{1}{2019}.$

**12.2.** Construim segmentul  $AE$ , astfel încât  $AE = BC$  și  $AE \parallel BC$ . Fie  $\varphi$  măsura unghiului format de dreptele  $AD$  și  $BC$ . Atunci  $m(\angle DAE) = \varphi$ . Din construcție  $ABCE$  este un paralelogram, în care are loc:  $BE^2 = 2a^2 + 2c^2 - b^2$ .

Întrucât  $DO$  este mediană în triunghiul  $ADC$ , obținem:

$$4OD^2 = 2a_1^2 + 2c_1^2 - b^2.$$

În mod similar,  $DO$  este mediană în triunghiul  $BDE$ , de unde obținem:

$$4OD^2 = 2b_1^2 + 2DE^2 - BE^2 \Rightarrow$$

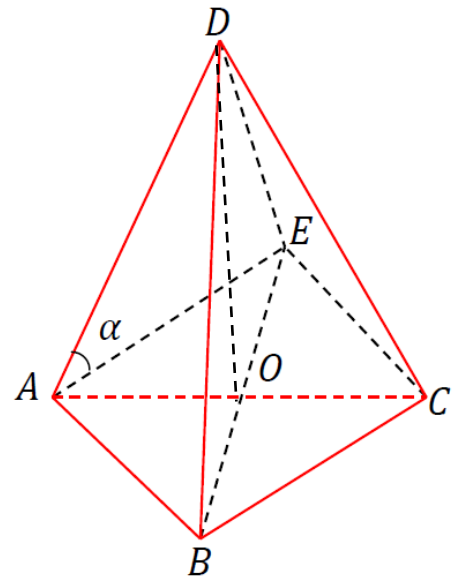
$$\Rightarrow 4OD^2 = 2b_1^2 + 2DE^2 - 2a^2 - 2c^2 + b^2.$$

Astfel:  $DE^2 = a_1^2 + c_1^2 + a^2 + c^2 - b^2 - b_1^2.$

Aplicăm teorema cosinusului în triunghiul  $DAE$  și obținem:

$$DE^2 = a_1^2 + a^2 - 2a_1 a \cos \varphi.$$

Atunci  $\cos \varphi = \frac{b^2 + b_1^2 - c^2 - c_1^2}{2a_1 a}$ . Unghiul  $\varphi$  este ascuțit, de unde  $\varphi = \arccos \left| \frac{b^2 + b_1^2 - c^2 - c_1^2}{2a_1 a} \right|.$



**12.3. Metoda I,**  $\Delta = \begin{vmatrix} 421 & 214 & 142 \\ 142 & 421 & 214 \\ 214 & 142 & 421 \end{vmatrix} = \left| \begin{pmatrix} 100 & 10 & 1 \\ 10 & 1 & 100 \\ 1 & 100 & 10 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & 4 & 2 \end{pmatrix} \right| =$   
 $= \begin{vmatrix} 100 & 10 & 1 \\ 10 & 1 & 100 \\ 1 & 100 & 10 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 4 & 2 & 1 \\ 2 & 1 & 4 \\ 1 & 4 & 2 \end{vmatrix} =$   
 $= (10^3 + 10^3 + 10^3 - 1 - 10^3 - 10^6)(8 + 8 + 8 - 1 - 64 - 8) =$

$$= (10^3 - 1)^2 \cdot 7^2 = (999 \cdot 7)^2.$$

**Metoda II.**  $\Delta = \begin{vmatrix} a & b & c \\ c & a & b \\ b & c & a \end{vmatrix} = a^3 + b^3 + c^3 - 3abc = (a + b + c)(a^2 + b^2 + c^2 - ab - ac - bc)$ , de unde  $\Delta = (999 \cdot 7)^2 \dots$

**12.4. a)** Aplicând metoda integrării prin părți, obținem  $f(x + 1) = \int_0^1 \left( e^{-t} t^x + \frac{1}{e} \right) dt =$

$$= \left( -e^{-t} t^x \right) \Big|_0^1 + x \int_0^1 e^{-t} t^{x-1} dt + \frac{1}{e} = x \int_0^1 e^{-t} t^{x-1} dt = x \int_0^1 \left( e^{-t} t^x + \frac{1}{e} \right) dt - \frac{x}{e} =$$

$$= x f(x) - \frac{x}{e}.$$

**b)**  $f(1) = \int_0^1 \left( e^{-t} + \frac{1}{e} \right) dt = 1$ ;  $f(2) = f(1) - \frac{1}{e} = 1 - \frac{1}{e}$ ;

$$f(3) = 2f(2) - \frac{2}{e} = 2 \left( 1 - \frac{1}{e} \right) - \frac{2}{e}; \quad f(4) = 3f(3) - \frac{3}{e} = 3! - \frac{1}{e} (A_3^3 + A_3^2 + A_3^1);$$

$$f(5) = 4f(4) - \frac{4}{e} = 4! - \frac{1}{e} (A_4^4 + A_4^3 + A_4^2 + A_4^1);$$

Utilizând metoda inducției matematice, demonstrăm că

$$f(n + 1) = n! - \frac{1}{e} \sum_{k=0}^{n-1} A_n^{n-k}.$$

Într-adevăr:

$$f(n + 2) = (n + 1)f(n + 1) - \frac{n + 1}{e} = (n + 1) \left( n! - \frac{1}{e} \sum_{k=0}^{n-1} A_n^{n-k} \right) - \frac{A_{n+1}^1}{e}$$

$$= (n + 1)! - \frac{1}{e} \sum_{k=0}^n A_{n+1}^{n+1-k}.$$

Obținem  $a_n = f(n + 1)$ . Întrucât  $e^{-t} t^n + \frac{1}{e} \geq 0, \forall t \in [0; 1], n \geq 1$ , obținem că

$$a_n = \int_0^1 \left( e^{-t} t^n + \frac{1}{e} \right) dt \geq 0, n \geq 1.$$

Vom arăta că  $(a_n)_{n \geq 1}$  este monoton descrescător. Într-adevăr,  $a_n - a_{n+1} = f(n + 1) -$

$$f(n + 2) = \int_0^1 e^{-t} (t^n - t^{n+1}) dt = \int_0^1 e^{-t} t^n (1 - t) dt > 0, n \geq 1.$$

Șirul  $(a_n)_{n \geq 1}$ , fiind monoton și mărginit, este și convergent.