

**MINISTERUL EDUCAȚIEI
ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA**

**AGENȚIA NAȚIONALĂ
PENTRU CURRICULUM ȘI
EVALUARE**

Raionul

Localitatea

Instituția de învățământ

Numele, prenumele elevului

TESTUL Nr. 1

LIMBA ȘI LITERATURA ROMÂNĂ

**TEST PENTRU EXERSARE
CICLUL GIMNAZIAL**

februarie 2026

Timp alocat: 120 de minute

Rechizite și materiale permise: *pix cu cerneală albastră.*

Instrucțiuni pentru candidat:

- Citește cu atenție fiecare item și efectuează operațiile solicitate.
- Lucrează independent.

Îți dorim mult succes!

Punctaj acumulat _____

Citește textul și realizează următoarele sarcini:

Am copilărit într-un sat din sudul Transilvaniei. Acolo e buricul pământului. Vă spun și de ce! De la mine din curte, dacă mergi spre sud, în șapte ceasuri ajungi la cei mai înalți munți de la noi din țară – munții Făgăraș. Sunt aici de când lumea, țin cerul pe vârfurile lor. Așa falnici cum îi vedem, am crezut mereu că nimic nu-i poate străbate. Asta până am descoperit Oltul. Dacă mergi repede, într-o oră ești la malul lui.

Dacă iei drumul spre răsărit, ajungi la Templul Ursitelor, un loc magic săpat în stâncă. Dacă mergi spre apus, ajungi la Râpa Roșie, unde, povestește Lucian Blaga, e o văgăună mare în care se adăpostește un căpcăun. În spatele grădinii joacă măiestrele, fete cu părul despletit ce se învârt în horă noaptea și binecuvântează pe toți cei care le văd și nu spun nimănui. Sigur aici este centrul lumii: locul în care joacă măiestrele, se întâlnesc ursitele și dorm căpcăunii. Mai este însă ceva, la fel de important – o fântână secretă.

Cu această fântână începe povestea jocului meu. Nu l-am învățat de la nimeni. L-am inventat eu, așa, din nimic... Tovarășii mei s-au prins repede de regulile lui și am început să-l jucăm toți, toți copiii de pe ulița mea. L-am numit *apă vie*.

Prin fața casei mele trecea un șanț pavat frumos cu pietre, care strângea apa ploilor. Între șanț și zidul casei era un trotuar făcut din plăci de beton. Ei bine, toți copiii stăteau în drum, la marginea șanțului, iar pe plăcile de lângă casă stătea un zmeu. Oricine dintre noi putea să fie zmeu. El trebuia să apere fântâna fermecată pe care ne-o imaginam acolo. În această fântână era apă vie. Când se dădea startul jocului, copiii de pe drum, cu toată puterea, săreau șanțul, ajungeau pe plăci și încercau să atingă zidul casei. Odată ce-l atingeai nu apucaai să respiri, că trebuia să faci alt salt peste șanț, ca să ajungi înapoi în drum, unde erai în siguranță. Dacă reușeai să atingi zidul, însemna că ai luat o gură din apă vie păzită de zmeu.

Zmeul care păzea fântâna imaginară se străduia să atingă pe oricine ajungea pe plăci. Acolo era tărâmul lui, de unde putea pleca cu o singură condiție: să devină om. Și o făcea atingând pe unul din copiii care îndrăzneau să fure apă vie. În momentul în care îl atingeai, zmeul devenea om, iar omul devenea zmeu și trebuia să rămână pe plăci să păzească fântâna.

Alexandru N. Stermin

Apă vie, lichid miraculos pe care eroii din basme îl beau pentru a-și recăpăta energia și forța, necesare în luptele epuizante contra dușmanilor.

Nr.	Itemi
1.	Răspunde, în enunțuri complete, la întrebările de mai jos: a. Care erau cei mai apropiați munți de satul naratorului? _____ _____ b. În cât timp se putea ajunge la Olt? _____ _____ c. De unde a învățat copilul jocul <i>apă vie</i>? _____ _____ 1 L 0 1 2 3
2.	Numește două personaje din basmele românești. _____ _____ 2 L 0 1 2
3.	Rezumă, în limita a 60-65 de cuvinte, ultimele două alineate ale textului. _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ _____ Total cuvinte: 3 L 0 1 2 3 4 5
4.	Analizează articolul lexicografic al substantivului <i>joc</i>, scriind în spațiile libere informațiile solicitate. JOC, <i>jocuri</i>, s. n. 1. Acțiunea de <i>a se juca</i> (1) și rezultatul ei; activitate distractivă (mai ales la copii); joacă. ♦ <i>Joc de societate</i> = distracție într-un grup de persoane care constă din întrebări și răspunsuri hazlii sau din dezlegarea unor probleme amuzante. <i>Joc de cuvinte</i> = glumă bazată pe asemănarea de sunete dintre două cuvinte cu înțeles diferit; calambur. 2. Acțiunea de <i>a juca</i> (5); dans popular; <i>p. ext.</i> petrecere populară la care se dansează; horă. ♦ Melodie după care se joacă. ♦ Fig. Mișcare rapidă și capricioasă (a unor lucruri, imagini etc.); tremur, vibrație. 3. Competiție sportivă de echipă căreia îi este proprie și lupta sportivă (baschet, fotbal, rugby etc.). ♦ Mod specific de a juca, de a se comporta într-o întrecere sportivă. 4. Acțiunea de a interpreta un rol într-o piesă de teatru; felul cum

12.	Describe, în spațiul rezervat, curtea unei case.	
13. Pentru corectitudinea tuturor secvențelor scrise		13 L 0 1 2 3 4 5