

БАРЕМ ОЦЕНИВАНИЯ_2
Бакалавр 2022 ИНФОРМАТИКА, гуманитарный профиль

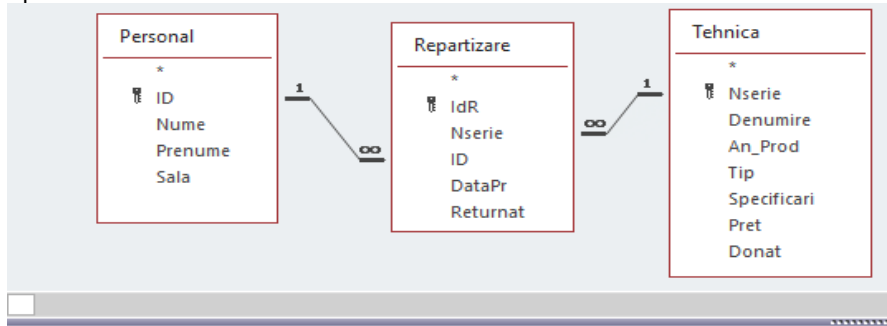
№	Мотивация начисления баллов	Баллы	Всего																		
Тема I. (13 баллов)																					
1	а) Правильный ответ: 4	1	13																		
	Правильная формула: $m \geq \log_2 n$	1																			
	Правильная подставка $m \geq \log_2 12$	1																			
	Правильные вычисления: $m = 4$	1																			
	б) Правильный ответ: за каждый правильно записанный двоичный код 4 –х операционных систем – по одному баллу	1x4																			
	с) Правильный ответ: 3В	1																			
	Правильная формула: $V=NI$	1																			
	Правильная подставка $V=3 \times 8$ бит; $N=3$; $I=8$ бит	1																			
	Правильные вычисления: $V = 24$ бит	1																			
Правильный перевод из бит в В: $24 \text{ (бит)} = 24 : 8 \text{ (В)} = 3 \text{ (В)}$	1																				
Тема II. (40 баллов)																					
1	Пример:	1x5	5																		
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>Величина</th> <th>Имя</th> <th>Определение/Объявление</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>π</td> <td>pi</td> <td>const pi = 3.14; / const float pi = 3.14;</td> </tr> <tr> <td>скорость движения</td> <td>v</td> <td>var v : real; / float v;</td> </tr> <tr> <td>номер этажа</td> <td>nr</td> <td>var nr : integer; / int nr;</td> </tr> <tr> <td>гравитационное ускорение свободного падения</td> <td>g</td> <td>const g = 9.8; / const float g = 9.8;</td> </tr> <tr> <td>площадь фигуры</td> <td>a</td> <td>var a : real; / float a;</td> </tr> </tbody> </table>			Величина	Имя	Определение/Объявление	π	pi	const pi = 3.14; / const float pi = 3.14;	скорость движения	v	var v : real; / float v;	номер этажа	nr	var nr : integer; / int nr;	гравитационное ускорение свободного падения	g	const g = 9.8; / const float g = 9.8;	площадь фигуры	a	var a : real; / float a;
	Величина			Имя	Определение/Объявление																
	π			pi	const pi = 3.14; / const float pi = 3.14;																
	скорость движения			v	var v : real; / float v;																
	номер этажа			nr	var nr : integer; / int nr;																
гравитационное ускорение свободного падения	g	const g = 9.8; / const float g = 9.8;																			
площадь фигуры	a	var a : real; / float a;																			
Примечание: Допускаются любые другие правильные варианты																					
2	а) Пример: Язык Паскаль:	1x5	6																		
	Язык C++:																				
	$\boxed{5} \quad \boxed{1} \quad \boxed{4} \quad \boxed{3} \quad \boxed{2}$ $\text{sqrt} (\text{sqr} (b) - a \text{ mod} (b + 6))$ $\boxed{5} \quad \boxed{1} \quad \boxed{4} \quad \boxed{3} \quad \boxed{2}$ $\text{sqrt} (\text{pow} (b, 2) - a \% (b + 6))$																				
	б) Правильный ответ: 3 или 3.0 Примечание: Допускается любой другой правильный ответ.	1																			

3	<p>a) За каждое правильное соединение – по одному баллу:</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Фрагменты программ</td> <td style="width: 50%;">Результат</td> </tr> <tr> <td><code>write ('Rez: '); for i:=0 to 0 do write (i, ' ');</code></td> <td>Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0</td> </tr> <tr> <td><code>write ('Rez: '); for i:=0 to 5 do write(i, ' ');</code></td> <td>Rez: 0</td> </tr> <tr> <td><code>write ('Rez: '); for i:=5 to 4 do write (i, ' ');</code></td> <td>Rez: 0 1 2 3 4 5</td> </tr> <tr> <td><code>write ('Rez: '); for i:=5 downto 0 do write (i, ' ');</code></td> <td>Rez: 5 4</td> </tr> </table> <table border="1" style="width: 100%;"> <tr> <td style="width: 50%;">Фрагменты программ</td> <td style="width: 50%;">Результат</td> </tr> <tr> <td><code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=0; i++) cout<<i<<' ';</code></td> <td>Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0</td> </tr> <tr> <td><code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=5; i++) cout<<i<<' ';</code></td> <td>Rez: 0</td> </tr> <tr> <td><code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i<=4; i++) cout<<i<<' ';</code></td> <td>Rez: 0 1 2 3 4 5</td> </tr> <tr> <td><code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i>=0; i--) cout<<i<<' ';</code></td> <td>Rez: 5 4</td> </tr> </table>		Фрагменты программ	Результат	<code>write ('Rez: '); for i:=0 to 0 do write (i, ' ');</code>	Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0	<code>write ('Rez: '); for i:=0 to 5 do write(i, ' ');</code>	Rez: 0	<code>write ('Rez: '); for i:=5 to 4 do write (i, ' ');</code>	Rez: 0 1 2 3 4 5	<code>write ('Rez: '); for i:=5 downto 0 do write (i, ' ');</code>	Rez: 5 4	Фрагменты программ	Результат	<code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=0; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0	<code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=5; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 0	<code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i<=4; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 0 1 2 3 4 5	<code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i>=0; i--) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 5 4	1x4	8
	Фрагменты программ	Результат																						
<code>write ('Rez: '); for i:=0 to 0 do write (i, ' ');</code>	Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0																							
<code>write ('Rez: '); for i:=0 to 5 do write(i, ' ');</code>	Rez: 0																							
<code>write ('Rez: '); for i:=5 to 4 do write (i, ' ');</code>	Rez: 0 1 2 3 4 5																							
<code>write ('Rez: '); for i:=5 downto 0 do write (i, ' ');</code>	Rez: 5 4																							
Фрагменты программ	Результат																							
<code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=0; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: Rez: 5 4 3 2 1 0																							
<code>cout<<"Rez: "; for (i=0; i<=5; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 0																							
<code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i<=4; i++) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 0 1 2 3 4 5																							
<code>cout<<"Rez: "; for (i=5; i>=0; i--) cout<<i<<' ';</code>	Rez: 5 4																							
	<p>b) За каждое правильное присвоение - по одному баллу:</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Язык Паскаль</th> <th style="width: 50%;">Язык C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>x.zi := 17; x.luna := 6; x.an := 2022; x.disciplina := 'Informatica';</code></td> <td><code>x.zi = 17; x.luna = 6; x.an = 2022; x.disciplina = "Informatica";</code></td> </tr> </tbody> </table>		Язык Паскаль	Язык C++	<code>x.zi := 17; x.luna := 6; x.an := 2022; x.disciplina := 'Informatica';</code>	<code>x.zi = 17; x.luna = 6; x.an = 2022; x.disciplina = "Informatica";</code>	1x4																	
Язык Паскаль	Язык C++																							
<code>x.zi := 17; x.luna := 6; x.an := 2022; x.disciplina := 'Informatica';</code>	<code>x.zi = 17; x.luna = 6; x.an = 2022; x.disciplina = "Informatica";</code>																							
4	<p>Правильный пример:</p> <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th style="width: 50%;">Язык Паскаль</th> <th style="width: 50%;">Язык C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>Program p4; Var a, nn, np : integer; Begin nn := 0; np := 0; Read(a); While a <> 0 Do Begin If a > 0 Then np := np + 1; If a < 0 Then nn := nn + 1; Read (a); End; Writeln (np);</code></td> <td><code>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a, nn, np; nn=0; np=0; cin>>a; while (a != 0) { if (a > 0) np = np + 1; if (a < 0) nn = nn + 1; } cin>> a;</code></td> </tr> </tbody> </table>		Язык Паскаль	Язык C++	<code>Program p4; Var a, nn, np : integer; Begin nn := 0; np := 0; Read(a); While a <> 0 Do Begin If a > 0 Then np := np + 1; If a < 0 Then nn := nn + 1; Read (a); End; Writeln (np);</code>	<code>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a, nn, np; nn=0; np=0; cin>>a; while (a != 0) { if (a > 0) np = np + 1; if (a < 0) nn = nn + 1; } cin>> a;</code>		12																
Язык Паскаль	Язык C++																							
<code>Program p4; Var a, nn, np : integer; Begin nn := 0; np := 0; Read(a); While a <> 0 Do Begin If a > 0 Then np := np + 1; If a < 0 Then nn := nn + 1; Read (a); End; Writeln (np);</code>	<code>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a, nn, np; nn=0; np=0; cin>>a; while (a != 0) { if (a > 0) np = np + 1; if (a < 0) nn = nn + 1; } cin>> a;</code>																							

	<pre>Write (nn); End.</pre>	<pre>} cout<< np << endl; cout<< nn; return 0; }</pre>		
Примечание: Допускаются любые другие правильные варианты.				
По одному баллу за правильное расположение элементов:				
	№.	Язык Pascal	Язык C++	
	1.	Program p4;	#include <iostream> using namespace std; int main()	
	2.	Begin End.	{ }	
	3.	Var a, nn, np: integer;	int a, nn, np;	
	4.	nn := 0; np := 0;	nn=0; np=0;	
	5.	Первичный ввод: Read (a);	Первичный ввод: cin>>a;	
	6.	While a <> 0 Do	while (a != 0)	
	7.	Begin End;	{ }	
	8.	If a > 0 Then np:=np+1;	if (a>0) np=np+1;	
	9.	If a < 0 Then nn:=nn+1;	if (a<0) nn=nn+1;	
	10.	Ввод в циклическом операторе: Read (a);	Ввод в циклическом операторе: cin>>a;	
	11.	Writeln (np);	cout<<np<<endl;	
	12.	Write (nn);	cout<<nn;	
5	Правильный ответ:			9
	a)	<u>y</u> = 'a'; <u>w</u> = a; <u>z</u> = x <= 20;	1 1 1	
	b)	x <= 20	2	
	c)	Язык Паскаль : 6 7 TRUE Язык C++: 6 7 1	1x2 1	
d)	Язык Паскаль: type AA = (a, b, c, d) Язык C++: enum AA {a, b, c, d};	1		
Тема III. (22 балла)				
1	Будет оцениваться:			9
	a)	Правильный ответ: a, c	1x2	
b)	integer/int	1		

	c) length	1											
	d) Правильное подчеркивание: <u>f(N, P)</u>	2											
	e) Правильный ответ: 10	2											
	f) <input checked="" type="checkbox"/> Истина	1											
2	Правильное определение типов данных и переменных	1	13										
	Правильный заголовок подпрограммы: - правильное имя и формальный параметр – один балл - правильный тип результата возвращаемого функцией – один балл	1 1											
	Правильная запись условного оператора определения если запрошенный код равен 2: - правильный синтаксис условного оператора – один балл - правильное присвоение значения 0 или 1 – один балл	1 1											
	Правильный возврат значения из подпрограммы	1											
	Правильные операции с файлом для чтения	1											
	Правильное чтение из файла переменной N	1											
	Правильное чтение из файла N чисел – значения кода талона для каждого запроса	1											
	Правильный циклический оператор	1											
	Правильный вызов подпрограммы	1											
	Правильная запись оператора счета запросов с кодом 2	1											
Правильный вывод результата на экран	1												
Тема IV. (25 баллов)													
1	Правильный ответ: a) <input checked="" type="checkbox"/> 2	1	12										
	b) <input checked="" type="checkbox"/> Дата	1											
	c) - по одному баллу за каждый правильный ответ <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>Таблицы</th> <th>Первичный ключ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>Tehnica</i></td> <td>Nserie</td> </tr> <tr> <td><i>Repartizare</i></td> <td>IdR</td> </tr> <tr> <td><i>Personal</i></td> <td>ID</td> </tr> </tbody> </table>	Таблицы		Первичный ключ	<i>Tehnica</i>	Nserie	<i>Repartizare</i>	IdR	<i>Personal</i>	ID	1x3		
	Таблицы	Первичный ключ											
	<i>Tehnica</i>	Nserie											
	<i>Repartizare</i>	IdR											
<i>Personal</i>	ID												
d) <i>Tehnica</i>	1												
e) - по одному баллу за каждый правильный ответ <table border="1" style="width: 100%;"> <thead> <tr> <th>Поля таблицы <i>Repartizare</i></th> <th>Тип данных поля</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><i>IdR</i></td> <td>Autonumber</td> </tr> <tr> <td><i>Nserie</i></td> <td>text</td> </tr> <tr> <td><i>ID</i></td> <td>Number</td> </tr> <tr> <td><i>DataPr</i></td> <td>Date/Time</td> </tr> <tr> <td><i>Returnat</i></td> <td>Yes/No</td> </tr> </tbody> </table>	Поля таблицы <i>Repartizare</i>	Тип данных поля	<i>IdR</i>	Autonumber	<i>Nserie</i>	text	<i>ID</i>	Number	<i>DataPr</i>	Date/Time	<i>Returnat</i>	Yes/No	1x5
Поля таблицы <i>Repartizare</i>	Тип данных поля												
<i>IdR</i>	Autonumber												
<i>Nserie</i>	text												
<i>ID</i>	Number												
<i>DataPr</i>	Date/Time												
<i>Returnat</i>	Yes/No												
f) <input checked="" type="checkbox"/> Истина	1												

Пример:



2

Field:	Nume	Denumire	Returnat	Tip
Table:	Personal	Tehnica	Repartizare	Tehnica
Sort:				
Show:	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
Criteria:		Like "Lenovo**"	No	[TP]
or:				

13

Примечание: Допускаются любые другие правильные варианты.

Запрос будет оцениваться за:

- правильную запись каждого из полей Nume, Denumire, Returnat и Tip (Field, Table – 4 поля) – по одному баллу
- правильный вывод/скрытие полей (Show – 4 поля) – по одному баллу
- правильную запись условия выборки Lenovo* для поля Denumire (или любой другой правильный вариант)
- правильную запись условия выборки No для поля Returnat (или любой другой правильный вариант)
- правильную запись связи между таблицами (1 : ∞) (за каждую правильную связь - по одному баллу)
- правильную запись параметра [TP] для поля Tip

1x4

1x4

1

1

1x2

1

Всего

100