

**MINISTERUL EDUCAȚIEI
ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA**

**AGENȚIA NAȚIONALĂ
PENTRU CURRICULUM ȘI
EVALUARE**

Район/ Муниципий

Место жительства

Учебное заведение

Фамилия, имя ученика

ТЕСТ № 1

ИНФОРМАТИКА

**ТРЕНИРОВОЧНЫЙ ТЕСТ
ЛИЦЕЙСКИЙ ЦИКЛ**

Профиль: гуманитарный, искусство, спортивный
февраль, 2022 год
Время выполнения: 180 минут.

Необходимые материалы: *ручка с пастой синего цвета.*

Памятка для кандидата:

- Прочитай внимательно и аккуратно выполни каждое задание.
 - Работай самостоятельно.
-

Желаем успехов!

Количество баллов _____

Единицы измерения количества информации	Таблица степеней числа 2																		
<p>1 бит – элементарная единица</p> <p>1В (Байт) = 8 бит</p> <p>1КВ (КилоБайт) = 2^{10} В (= 1024 В)</p> <p>1МВ (МегаБайт) = 2^{10} КВ (= 1024 КВ)</p> <p>1ГВ (ГигаБайт) = 2^{10} МВ (= 1024 МВ)</p> <p>1ТВ (ТераБайт) = 2^{10} ГВ (= 1024 ГВ)</p>	<table> <tr> <td>$2^0 = 1$</td> <td>$2^9 = 512$</td> </tr> <tr> <td>$2^1 = 2$</td> <td>$2^{10} = 1024$</td> </tr> <tr> <td>$2^2 = 4$</td> <td>$2^{11} = 2048$</td> </tr> <tr> <td>$2^3 = 8$</td> <td>$2^{12} = 4096$</td> </tr> <tr> <td>$2^4 = 16$</td> <td>$2^{13} = 8192$</td> </tr> <tr> <td>$2^5 = 32$</td> <td>$2^{14} = 16384$</td> </tr> <tr> <td>$2^6 = 64$</td> <td>$2^{15} = 32768$</td> </tr> <tr> <td>$2^7 = 128$</td> <td>$2^{16} = 65536$</td> </tr> <tr> <td>$2^8 = 256$</td> <td></td> </tr> </table>	$2^0 = 1$	$2^9 = 512$	$2^1 = 2$	$2^{10} = 1024$	$2^2 = 4$	$2^{11} = 2048$	$2^3 = 8$	$2^{12} = 4096$	$2^4 = 16$	$2^{13} = 8192$	$2^5 = 32$	$2^{14} = 16384$	$2^6 = 64$	$2^{15} = 32768$	$2^7 = 128$	$2^{16} = 65536$	$2^8 = 256$	
$2^0 = 1$	$2^9 = 512$																		
$2^1 = 2$	$2^{10} = 1024$																		
$2^2 = 4$	$2^{11} = 2048$																		
$2^3 = 8$	$2^{12} = 4096$																		
$2^4 = 16$	$2^{13} = 8192$																		
$2^5 = 32$	$2^{14} = 16384$																		
$2^6 = 64$	$2^{15} = 32768$																		
$2^7 = 128$	$2^{16} = 65536$																		
$2^8 = 256$																			
<p>Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> язык программирования, который будет использован для решения заданий из Темы II и Темы III:</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Паскаль <input type="checkbox"/> C/C++ </p>																			

№	Задание	Баллы													
Тема I. (13 баллов)															
1	<p>В музее монеты из нумизматической коллекции были отсканированы для размещения на сайте в цифровом виде (<i>Рисунок 1</i>). Изображения кодируются двоичными словами одинаковой длины. Набор отсканированных изображений монет считается источником сообщений, а отсканированные изображения - множеством отдельных сообщений.</p> <p>а) Вычислите и запишите в отведенное для ответа пространство наибольшее количество различных монет, которые могут быть закодированы двоичными словами длиной в 8 бит.</p> <p>Запишите использованную формулу:</p> <div style="text-align: center;">  <p><i>Рисунок 1</i></p> </div> <p>Запишите вычисления:</p> <p style="text-align: right;">Ответ: _____</p> <p>б) Отсканированная монета (<i>Рисунок 1</i>) представляет собой монохромное изображение размером 128x64 пикселей с 256 уровнями яркости. Вычислите и запишите в отведенное для ответа пространство количество информации в КилоБайтах (КВ), которая содержится в изображении с заданными характеристиками.</p> <p>Запишите использованную формулу:</p> <p style="text-align: right;">Ответ: _____ КВ</p> <p>Запишите вычисления:</p> <p>в) Для сканирования использовалась карта памяти на 32МВ. Вычислите и запишите в отведенное для ответа пространство количество отсканированных и зарегистрированных монет на этой карте. Изображение каждой монеты занимает 8 КВ.</p> <p style="text-align: right;">Ответ: _____ монет</p> <p>Запишите использованную формулу:</p> <p>Запишите вычисления:</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13												
Тема II. (40 баллов)															
1.	<p>Для каждой константы из следующего списка запишите в отведенном пространстве тип данных в соответствии с ее значением:</p> <table border="1" data-bbox="225 1731 1289 2000" style="width: 100%; border-collapse: collapse;"> <thead> <tr> <th style="text-align: center;">Язык Паскаль</th> <th style="text-align: center;">Язык С++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>const a=false; {_____}</td> <td>const _____ a=false;</td> </tr> <tr> <td>const a=10; {_____}</td> <td>const _____ a=10;</td> </tr> <tr> <td>const a='S'; {_____}</td> <td>const _____ a='S';</td> </tr> <tr> <td>const a=3.14; {_____}</td> <td>const _____ a=3.14;</td> </tr> <tr> <td>const a=3>=0; {_____}</td> <td>const _____ a=3>=0;</td> </tr> </tbody> </table> <p>Список типов языка Паскаль: char, integer, boolean, real, string.</p> <p>Список типов языка С++: char, int, bool, float, string.</p>	Язык Паскаль	Язык С++	const a=false; {_____}	const _____ a=false;	const a=10; {_____}	const _____ a=10;	const a='S'; {_____}	const _____ a='S';	const a=3.14; {_____}	const _____ a=3.14;	const a=3>=0; {_____}	const _____ a=3>=0;	L 0 1 2 3 4 5	L 0 1 2 3 4 5
Язык Паскаль	Язык С++														
const a=false; {_____}	const _____ a=false;														
const a=10; {_____}	const _____ a=10;														
const a='S'; {_____}	const _____ a='S';														
const a=3.14; {_____}	const _____ a=3.14;														
const a=3>=0; {_____}	const _____ a=3>=0;														

2	<p>Даны объявления:</p> <table border="1" data-bbox="260 208 1268 405"> <thead> <tr> <th>Язык Паскаль</th> <th>Язык C/C++</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td> <pre>Var x, y: integer; a: real; c: char; d: (l, m, mi, j, v);</pre> </td> <td> <pre>int x, y; float a; char c; enum {l, m, mi, j, v} d;</pre> </td> </tr> </tbody> </table> <p>a) Для каждого оператора из следующего списка, отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> если он написан правильно или неправильно:</p> <table border="1" data-bbox="272 481 1281 678"> <thead> <tr> <th>Язык Паскаль</th> <th>Правильно</th> <th>Не правильно</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>a := x / 2;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>d := x;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>if (y <= x) then y := y - x;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>if y mod x > 0; then y := y - x else x := x * 2;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="272 696 1281 896"> <thead> <tr> <th>Язык C/C++</th> <th>Правильно</th> <th>Не правильно</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>a = (float) x / 2;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>d = x;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>if (y <= x) y = y - x;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> <tr> <td><code>if (y % x > 0); y = y - x; else x = x * 2;</code></td> <td><input type="checkbox"/></td> <td><input type="checkbox"/></td> </tr> </tbody> </table> <p>b) Запишите имя переменной неявного типа данных: _____</p> <p>c) Запишите имя переменной, которая может иметь значение 'n': _____</p> <p>d) Запишите числовой тип, который содержит только целые значения: _____</p>	Язык Паскаль	Язык C/C++	<pre>Var x, y: integer; a: real; c: char; d: (l, m, mi, j, v);</pre>	<pre>int x, y; float a; char c; enum {l, m, mi, j, v} d;</pre>	Язык Паскаль	Правильно	Не правильно	<code>a := x / 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>d := x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>if (y <= x) then y := y - x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>if y mod x > 0; then y := y - x else x := x * 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	Язык C/C++	Правильно	Не правильно	<code>a = (float) x / 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>d = x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>if (y <= x) y = y - x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<code>if (y % x > 0); y = y - x; else x = x * 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7
Язык Паскаль	Язык C/C++																																				
<pre>Var x, y: integer; a: real; c: char; d: (l, m, mi, j, v);</pre>	<pre>int x, y; float a; char c; enum {l, m, mi, j, v} d;</pre>																																				
Язык Паскаль	Правильно	Не правильно																																			
<code>a := x / 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>d := x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>if (y <= x) then y := y - x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>if y mod x > 0; then y := y - x else x := x * 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
Язык C/C++	Правильно	Не правильно																																			
<code>a = (float) x / 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>d = x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>if (y <= x) y = y - x;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
<code>if (y % x > 0); y = y - x; else x = x * 2;</code>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>																																			
3	<p>Даны переменные <code>x = 'A'</code>, <code>y = 'C'</code>, <code>z = true</code>. Запишите в правом столбце, что будет выведено после каждого из следующего оператора:</p> <table border="1" data-bbox="223 1182 1287 1532"> <thead> <tr> <th>Язык Паскаль</th> <th>Ответ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>a) <code>Write(ord(y) - ord(x));</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>b) <code>If x < y then Write(x) else Write(y);</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>c) <code>Case y of '0', '1': Write(1); 'B'..'D': Write(2); Else Write(3) End;</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>d) <code>Write(5); While not z do Write(4);</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>e) <code>For i := 1 to 2 do Write(7);</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>f) <code>Repeat write(x, ' '); x = succ(x); until x = y;</code></td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <table border="1" data-bbox="223 1579 1287 1984"> <thead> <tr> <th>Язык C++</th> <th>Ответ</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>a) <code>cout << y - x;</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>b) <code>if (x < y) cout << x; else cout << y;</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>c) <code>switch (y) { case '1': case '2': cout << 1; break; case 'B': case 'C': case 'D': cout << 2; break; default: cout << 3; }</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>d) <code>cout << 5; while (!z) cout << 4;</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>e) <code>for (i = 1; i <= 2; i++) cout << 7;</code></td> <td></td> </tr> <tr> <td>f) <code>do { cout << x << ' '; x = char(x + 1); } while (x != y);</code></td> <td></td> </tr> </tbody> </table>	Язык Паскаль	Ответ	a) <code>Write(ord(y) - ord(x));</code>		b) <code>If x < y then Write(x) else Write(y);</code>		c) <code>Case y of '0', '1': Write(1); 'B'..'D': Write(2); Else Write(3) End;</code>		d) <code>Write(5); While not z do Write(4);</code>		e) <code>For i := 1 to 2 do Write(7);</code>		f) <code>Repeat write(x, ' '); x = succ(x); until x = y;</code>		Язык C++	Ответ	a) <code>cout << y - x;</code>		b) <code>if (x < y) cout << x; else cout << y;</code>		c) <code>switch (y) { case '1': case '2': cout << 1; break; case 'B': case 'C': case 'D': cout << 2; break; default: cout << 3; }</code>		d) <code>cout << 5; while (!z) cout << 4;</code>		e) <code>for (i = 1; i <= 2; i++) cout << 7;</code>		f) <code>do { cout << x << ' '; x = char(x + 1); } while (x != y);</code>		L 0 2 4 6 8 10 12	L 0 2 4 6 8 10 12						
Язык Паскаль	Ответ																																				
a) <code>Write(ord(y) - ord(x));</code>																																					
b) <code>If x < y then Write(x) else Write(y);</code>																																					
c) <code>Case y of '0', '1': Write(1); 'B'..'D': Write(2); Else Write(3) End;</code>																																					
d) <code>Write(5); While not z do Write(4);</code>																																					
e) <code>For i := 1 to 2 do Write(7);</code>																																					
f) <code>Repeat write(x, ' '); x = succ(x); until x = y;</code>																																					
Язык C++	Ответ																																				
a) <code>cout << y - x;</code>																																					
b) <code>if (x < y) cout << x; else cout << y;</code>																																					
c) <code>switch (y) { case '1': case '2': cout << 1; break; case 'B': case 'C': case 'D': cout << 2; break; default: cout << 3; }</code>																																					
d) <code>cout << 5; while (!z) cout << 4;</code>																																					
e) <code>for (i = 1; i <= 2; i++) cout << 7;</code>																																					
f) <code>do { cout << x << ' '; x = char(x + 1); } while (x != y);</code>																																					

4	<p>Дано математическое выражение: $\sqrt{ a^2 - b^2 } + \cos \frac{a+b}{2}$</p> <p>Запишите данное выражение в соответствии с правилами изученного языка программирования:</p> <p><i>Примечание:</i> стандартные функции языка Паскаль – <code>abs</code>, <code>cos</code>, <code>sqr</code>, <code>sqrt</code> стандартные функции языка C/C++ – <code>abs</code>, <code>cos</code>, <code>fabs</code>, <code>pow</code>, <code>sqrt</code></p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7						
5	<p>Карта лояльности определяет процентную скидку в зависимости от суммы покупки. Скидка составляет:</p> <ul style="list-style-type: none"> • 5%, если сумма 100-400 лей • 7%, если сумма 401-1000 лей • 10%, если сумма превышает 1000 лей <p>Задание: Написать программу, определяющую процент скидки в зависимости от суммы покупки.</p> <p>Ввод: С клавиатуры считывается целое число - сумма покупки.</p> <p>Вывод: На экран будет выведено целое число – скидка в процентах, за которым следует знак %.</p> <p>Пример:</p> <table border="1" data-bbox="1018 860 1334 981"> <thead> <tr> <th>Ввод</th> <th>Вывод</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>251</td> <td>5%</td> </tr> <tr> <td>2022</td> <td>10%</td> </tr> </tbody> </table>	Ввод	Вывод	251	5%	2022	10%	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
Ввод	Вывод								
251	5%								
2022	10%								

Тема III. (22 балла)

1	<p>Дана программа на Паскале:</p> <pre> Program P6; Var n, x : integer; Function f(a : integer): integer; Var b : integer; Begin b := 0; while a <> 0 do begin b := b + 1; a := a div 10; end; f := b; End; Begin n := 4858; x := f(n); Writeln(x); End. </pre>	<p>Для программы P6 выполните следующие задания:</p> <p>a) Запишите имя формального параметра функции f программы P6: _____</p> <p>b) Подчеркните в тексте программы P6 заголовок функции f.</p> <p>c) Запишите значение фактического параметра из вызова функции f: _____</p> <p>d) Запишите тип результата функции f: _____</p> <p>e) Запишите что будет выведено в результате выполнения программы P6: _____</p> <p>f) Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> количество итераций оператора while функции f: <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8
	<p>Дана программа на C++:</p> <pre> // Program P6 #include <iostream> using namespace std; int n, x; int f (int a) { int b = 0; while (a != 0) { b = b + 1; a = a / 10; } return b; } int main() { n = 4858; x = f(n); cout << x; return 0; } </pre>	<p>Для программы P6 выполните следующие задания:</p> <p>a) Запишите имя формального параметра функции f программы P6: _____</p> <p>b) Подчеркните в тексте программы P6 заголовок функции f.</p> <p>c) Запишите значение фактического параметра из вызова функции f: _____</p> <p>d) Запишите тип результата функции f: _____</p> <p>e) Запишите что будет выведено в результате выполнения программы P6: _____</p> <p>f) Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> количество итераций оператора while функции f: <input type="checkbox"/> 2 <input type="checkbox"/> 3 <input type="checkbox"/> 4 <input type="checkbox"/> 5</p>		

2	<p>База данных используется для проверки паролей пользователей некоторой системы. Правильная пароль — это последовательность символов, содержащая по крайней мере одну строчную букву английского алфавита. В течение суток было предпринято n попыток регистрации новых паролей. Введенные последовательности были сохранены в файле <code>PAROLA.TXT</code>.</p> <p>Задание: Напишите программу, которая вычислит количество введенных последовательностей являющихся правильными паролями. Программа будет содержать функцию с именем <code>litere</code>, которая получит в качестве параметра последовательность символов. Функция возвратит количество прописных букв английского алфавита, содержащихся в данной последовательности.</p> <p>Ввод: Текстовый файл <code>PAROLA.TXT</code> содержит на первой строке целое число n ($0 < n \leq 100$) — количество введенных последовательностей символов. Каждая из следующих n строк содержит последовательность символов — пароль для проверки.</p> <p>Вывод: На экран будет выведено целое число — количество правильных паролей.</p> <p style="text-align: center;">Пример:</p> <table border="1" data-bbox="679 728 1334 931"> <thead> <tr> <th><code>PAROLA.TXT:</code></th> <th>Экран:</th> <th>Решение будет оцениваться по:</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>5 abca2 A2B3 AbCDE ABCDE1 Dcba24</td> <td>3</td> <td>объявлению типов данных и переменных; использованию текстового файла для чтения; чтение и запись данных; алгоритмы.</td> </tr> </tbody> </table>	<code>PAROLA.TXT:</code>	Экран:	Решение будет оцениваться по:	5 abca2 A2B3 AbCDE ABCDE1 Dcba24	3	объявлению типов данных и переменных; использованию текстового файла для чтения; чтение и запись данных; алгоритмы.	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
<code>PAROLA.TXT:</code>	Экран:	Решение будет оцениваться по:							
5 abca2 A2B3 AbCDE ABCDE1 Dcba24	3	объявлению типов данных и переменных; использованию текстового файла для чтения; чтение и запись данных; алгоритмы.							

Тема IV. (25 баллов)

1 В приложении MS Access была создана база данных. Содержание таблиц базы данных представлено на *Рисунке 2*.

Tip	Denumire	Descriere	Anul infiint.
card1	Visa	VISA este o corporatie americana care activeaza in domeniul financiar bancar. In 25 februa	1958
card2	MasterCard	MasterCard Incorporated sau MasterCard Worldwide este o corporatie multinationala de	1966

Cod	Destinatie	Tip	Deservire (Gratuit)	Valuta	Prezentare	Contactless
1	Social	card1	<input checked="" type="checkbox"/>	lei	Bitmap Image	5
2	Platinum	card2	<input type="checkbox"/>	lei/euro/dolari	Bitmap Image	10
3	Young	card1	<input checked="" type="checkbox"/>	lei/euro/dolari	Bitmap Image	5
4	Salarial	card1	<input checked="" type="checkbox"/>	lei	Bitmap Image	5
5	Bussines	card1	<input type="checkbox"/>	lei/euro/dolari	Bitmap Image	10
6	Debit	card2	<input checked="" type="checkbox"/>	lei	Bitmap Image	5
7	Standard	card2	<input type="checkbox"/>	lei	Bitmap Image	5

Рисунок 2

Исходя из содержания таблиц базы данных (*Рисунок 2*), выполните следующие задания:

- Отметьте знаком тип связи между таблицами *Tipuri* и *Carduri*:
 - один-к-одному
 - один-ко-многим
 - многие-ко-многим
- Запишите имя таблицы содержащее данные типа Yes/No: _____
- Отметьте знаком правильность утверждения: "Сортировку по убыванию данных поля можно выполнить, нажав на кнопку ".
 - Истина
 - Ложь
- Запишите одно поле таблицы *Carduri* с данными типа number: _____
- Отметьте знаком тип данных, которого нет в таблице *Carduri*:
 - Hyperlink
 - Text
 - Number
- Отметьте знаком поле, данные которого имеют тип Ole Object:
 - Valuta
 - Prezentare
 - Deservire
- Для таблицы *Carduri* напишите имя первичного ключа _____ и имя внешнего ключа _____
- На *Рисунке 3* представлены инструменты навигации – кнопки для перебора записей.

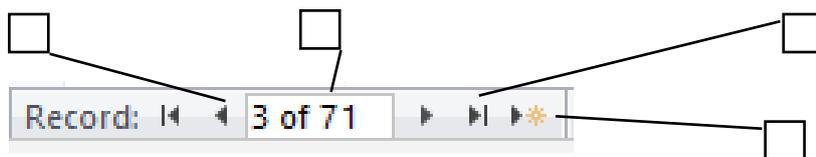


Рисунок 3

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12

Впишите в каждую из 4-х кассет (*Рисунок 3*) номер соответствующей функции навигации из следующего списка:

1. Вывод первой записи
2. Вывод последней записи
3. Вывод записи, предшествующей текущей
4. Вывод записи, следующей за текущей
5. Новая запись (*New Record*)
6. Текущая запись

2

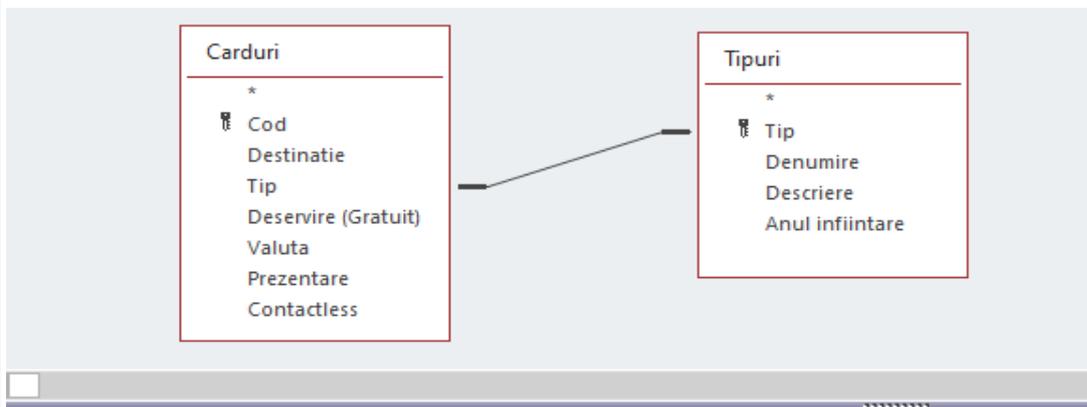
а) Отметьте знаком две команды, которые выводят данные указанные в запросе:



б) Исходя из содержания таблиц базы данных (*Рисунок 2*), выполните следующие задания: Заполните на *Рисунке 4* все необходимые элементы, включая связи между таблицами, и создайте в режиме *Design View* запрос.

Запрос:

- Выведет данные 2-х полей: *Destinatie* и *Deservire (Gratuit)*.
- Выведет информацию о картах типа *Visa* (поле *Denumire*) у которых бесплатное обслуживание (поле *Deservire (Gratuit)*).
- Записи будут отсортированы в алфавитном порядке по данным поля *Destinatie*.



Field:			
Table:			
Sort:			
Show:	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Criteria:			
or:			

Рисунок 4

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
11
12
13