

**MINISTERUL EDUCAȚIEI
ȘI CERCETĂRII
AL REPUBLICII MOLDOVA**

**AGENȚIA NAȚIONALĂ
PENTRU CURRICULUM ȘI
EVALUARE**

Район/ Муниципий

Место жительства

Учебное заведение

Фамилия, имя ученика

ТЕСТ № 2

ИНФОРМАТИКА

**ТРЕНИРОВОЧНЫЙ ТЕСТ
ЛИЦЕЙСКИЙ ЦИКЛ**

Реальный профиль

февраль, 2022 год

Время выполнения: 180 минут.

Необходимые материалы: *ручка с пастой синего цвета.*

Памятка для кандидата:

- Прочитай внимательно и аккуратно выполни каждое задание.
 - Работай самостоятельно.
-

Желаем успехов!

Количество баллов _____

<p>Единицы измерения количества информации</p> <p>1 бит – элементарная единица</p> <p>1В (Байт) = 8 бит</p> <p>1КВ (Килобайт) = 2^{10} В (1024 В)</p> <p>1МВ (Мегабайт) = 2^{10} КВ (1024 КВ)</p> <p>1ГВ (Гигабайт) = 2^{10} МВ (1024 МВ)</p> <p>1ТВ (Терабайт) = 2^{10} GB (1024 GB)</p>	<p>Единицы измерения количества информации</p> <p>1 Кбит (Килобит) = 2^{10} бит (1024 бит)</p> <p>1Мбит (Мегабит) = 2^{10} Кбит (1024 Кбит)</p> <p>1Гбит (Гигабит) = 2^{10} Мбит (1024 Мбит)</p> <p>1Тбит (Терабит) = 2^{10} Гбит (1024 Гбит)</p>	<p>Таблица конверсии цифр</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>восьмеричный</th> <th>двоичный</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>000</td></tr> <tr><td>1</td><td>001</td></tr> <tr><td>2</td><td>010</td></tr> <tr><td>3</td><td>011</td></tr> <tr><td>4</td><td>100</td></tr> <tr><td>5</td><td>101</td></tr> <tr><td>6</td><td>110</td></tr> <tr><td>7</td><td>111</td></tr> </tbody> </table>	восьмеричный	двоичный	0	000	1	001	2	010	3	011	4	100	5	101	6	110	7	111																																													
восьмеричный	двоичный																																																																
0	000																																																																
1	001																																																																
2	010																																																																
3	011																																																																
4	100																																																																
5	101																																																																
6	110																																																																
7	111																																																																
<p>Таблица степеней числа 2</p> <table border="1"> <tbody> <tr><td>$2^0 = 1$</td><td></td><td></td></tr> <tr><td>$2^1 = 2$</td><td>$2^9 = 512$</td><td>$2^{-1} = 0,5$</td></tr> <tr><td>$2^2 = 4$</td><td>$2^{10} = 1024$</td><td>$2^{-2} = 0,25$</td></tr> <tr><td>$2^3 = 8$</td><td>$2^{11} = 2048$</td><td>$2^{-3} = 0,125$</td></tr> <tr><td>$2^4 = 16$</td><td>$2^{12} = 4096$</td><td>$2^{-4} = 0,0625$</td></tr> <tr><td>$2^5 = 32$</td><td>$2^{13} = 8192$</td><td>$2^{-5} = 0,03125$</td></tr> <tr><td>$2^6 = 64$</td><td>$2^{14} = 16384$</td><td>$2^{-6} = 0,015625$</td></tr> <tr><td>$2^7 = 128$</td><td>$2^{15} = 32768$</td><td>$2^{-7} = 0,0078125$</td></tr> <tr><td>$2^8 = 256$</td><td>$2^{16} = 65536$</td><td>$2^{-8} = 0,00390625$</td></tr> </tbody> </table>	$2^0 = 1$			$2^1 = 2$	$2^9 = 512$	$2^{-1} = 0,5$	$2^2 = 4$	$2^{10} = 1024$	$2^{-2} = 0,25$	$2^3 = 8$	$2^{11} = 2048$	$2^{-3} = 0,125$	$2^4 = 16$	$2^{12} = 4096$	$2^{-4} = 0,0625$	$2^5 = 32$	$2^{13} = 8192$	$2^{-5} = 0,03125$	$2^6 = 64$	$2^{14} = 16384$	$2^{-6} = 0,015625$	$2^7 = 128$	$2^{15} = 32768$	$2^{-7} = 0,0078125$	$2^8 = 256$	$2^{16} = 65536$	$2^{-8} = 0,00390625$	<p>Таблица конверсии цифр</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>16-ричный</th> <th>двоичный</th> <th>16-ричный</th> <th>двоичный</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>0</td><td>0000</td><td>8</td><td>1000</td></tr> <tr><td>1</td><td>0001</td><td>9</td><td>1001</td></tr> <tr><td>2</td><td>0010</td><td>A</td><td>1010</td></tr> <tr><td>3</td><td>0011</td><td>B</td><td>1011</td></tr> <tr><td>4</td><td>0100</td><td>C</td><td>1100</td></tr> <tr><td>5</td><td>0101</td><td>D</td><td>1101</td></tr> <tr><td>6</td><td>0110</td><td>E</td><td>1110</td></tr> <tr><td>7</td><td>0111</td><td>F</td><td>1111</td></tr> </tbody> </table>		16-ричный	двоичный	16-ричный	двоичный	0	0000	8	1000	1	0001	9	1001	2	0010	A	1010	3	0011	B	1011	4	0100	C	1100	5	0101	D	1101	6	0110	E	1110	7	0111	F	1111
$2^0 = 1$																																																																	
$2^1 = 2$	$2^9 = 512$	$2^{-1} = 0,5$																																																															
$2^2 = 4$	$2^{10} = 1024$	$2^{-2} = 0,25$																																																															
$2^3 = 8$	$2^{11} = 2048$	$2^{-3} = 0,125$																																																															
$2^4 = 16$	$2^{12} = 4096$	$2^{-4} = 0,0625$																																																															
$2^5 = 32$	$2^{13} = 8192$	$2^{-5} = 0,03125$																																																															
$2^6 = 64$	$2^{14} = 16384$	$2^{-6} = 0,015625$																																																															
$2^7 = 128$	$2^{15} = 32768$	$2^{-7} = 0,0078125$																																																															
$2^8 = 256$	$2^{16} = 65536$	$2^{-8} = 0,00390625$																																																															
16-ричный	двоичный	16-ричный	двоичный																																																														
0	0000	8	1000																																																														
1	0001	9	1001																																																														
2	0010	A	1010																																																														
3	0011	B	1011																																																														
4	0100	C	1100																																																														
5	0101	D	1101																																																														
6	0110	E	1110																																																														
7	0111	F	1111																																																														
<p>Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> язык программирования который будете использовать для решения заданий, включенных в темы II и III:</p> <p style="text-align: center;"> <input type="checkbox"/> Паскаль <input type="checkbox"/> C/C++ </p>																																																																	

3	<p>Дана логическая функция:</p> $Y(x_1, x_2, x_3) = (\overline{x_1} \vee x_2)(x_2 \vee x_3)$ <p>а) Заполните таблицу истинности для функции Y:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>x_1</th> <th>x_2</th> <th>x_3</th> <th>$\overline{x_1} \vee x_2$</th> <th>$x_2 \vee x_3$</th> <th>$Y(x_1, x_2, x_3)$</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> <tr><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td><td> </td></tr> </tbody> </table>	x_1	x_2	x_3	$\overline{x_1} \vee x_2$	$x_2 \vee x_3$	$Y(x_1, x_2, x_3)$																																																							<p>б) Напишите значение логической функции $Y(x_1, x_2, x_3)$ для значений независимых переменных $x_1 = 1, x_2 = 1, x_3 = 0$:</p> $Y(1, 1, 0) = \underline{\hspace{2cm}}$ <p>в) Прямой счетчик на 4 бита вначале находится в состоянии 1010. Заполните следующую таблицу двумя последовательными состояниями данного счетчика:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Моменты времени</th> <th>d_3</th> <th>d_2</th> <th>d_1</th> <th>d_0</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>начальный</td> <td>1</td> <td>0</td> <td>1</td> <td>0</td> </tr> <tr> <td>t_1</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> <tr> <td>t_2</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> <td>_____</td> </tr> </tbody> </table>	Моменты времени	d_3	d_2	d_1	d_0	начальный	1	0	1	0	t_1	_____	_____	_____	_____	t_2	_____	_____	_____	_____	L	L
	x_1	x_2	x_3	$\overline{x_1} \vee x_2$	$x_2 \vee x_3$	$Y(x_1, x_2, x_3)$																																																																														
Моменты времени	d_3	d_2	d_1	d_0																																																																																
начальный	1	0	1	0																																																																																
t_1	_____	_____	_____	_____																																																																																
t_2	_____	_____	_____	_____																																																																																
				0	0																																																																															
				1	1																																																																															
				2	2																																																																															
				3	3																																																																															
				4	4																																																																															
				5	5																																																																															
				6	6																																																																															
				7	7																																																																															

Тема II. (32 балла)

1	<p>Даны определения констант и переменных на языке Паскаль:</p> <pre> Const m = 3; p = m + 2; Var a : integer; x : real; q, w : char; t: boolean; </pre> <p>Переменным были присвоены следующие значения:</p> $a := 8; \quad x := 5; \quad q = 'A'; \quad w := 'D'; \quad t := a < 0;$ <p>а) Первый столбец следующей таблицы содержит выражения на языке Паскаль. Заполните следующие столбцы значениями и типами которые соответствуют выражениям из первого столбца:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Выражение</th> <th>Значение выражения</th> <th>Тип выражения</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>a div p</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>a / x</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>chr(ord(q) + 2)</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>t or (q <> w)</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> <p>б) Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> в следующем списке оператор, содержащий синтаксическую ошибку:</p> <p><input type="checkbox"/> <code>a := p + 10;</code> <input type="checkbox"/> <code>p := p + 10;</code> <input type="checkbox"/> <code>a := a + 10;</code></p>	Выражение	Значение выражения	Тип выражения	<code>a div p</code>			<code>a / x</code>			<code>chr(ord(q) + 2)</code>			<code>t or (q <> w)</code>			L	L
	Выражение	Значение выражения	Тип выражения															
<code>a div p</code>																		
<code>a / x</code>																		
<code>chr(ord(q) + 2)</code>																		
<code>t or (q <> w)</code>																		
	<p>Даны определения констант, переменных и их значения на языке C++:</p> <pre> const int m = 3; int p = m + 2; int a = 8; float x = 5; char q = 'A', w = 'D'; bool t = a < 0; </pre> <p>а) Первый столбец следующей таблицы содержит выражения на языке C++. Заполните следующие столбцы значениями и типами которые соответствуют выражениям из первого столбца:</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Выражение</th> <th>Значение выражения</th> <th>Тип выражения</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><code>a / p</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>a / x</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>char(q + 2)</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> <tr> <td><code>t (q <> w)</code></td> <td> </td> <td> </td> </tr> </tbody> </table> <p>б) Отметьте знаком <input checked="" type="checkbox"/> в следующем списке оператор, содержащий синтаксическую ошибку:</p> <p><input type="checkbox"/> <code>a = p + 10;</code> <input type="checkbox"/> <code>p = p + 10;</code> <input type="checkbox"/> <code>a = a + 10;</code></p>	Выражение	Значение выражения	Тип выражения	<code>a / p</code>			<code>a / x</code>			<code>char(q + 2)</code>			<code>t (q <> w)</code>			0	0
Выражение	Значение выражения	Тип выражения																
<code>a / p</code>																		
<code>a / x</code>																		
<code>char(q + 2)</code>																		
<code>t (q <> w)</code>																		
		1	1															
		2	2															
		3	3															
		4	4															
		5	5															
		6	6															
		7	7															
		8	8															
		9	9															

2

a) Дана программа **pr2**. Напишите в отведенное для ответа пространство результаты, выведенные программой **pr2** после ввода следующей последовательности данных:

123 456 789

Программа на Паскале	Программа на C++
<pre> program pr2; var c : char; x : real; q : integer; begin read(c); read(x); read(q); writeln('c= ',c); writeln('x= ',x:0:4); writeln('q= ',q); end. Ответ: x = _____ c = _____ q = _____ </pre>	<pre> // program pr2; #include <iostream> using namespace std; int main() { char c; float x; int q; cin>> c; cin>> x; cin>> q; cout<<"c = "<< c <<endl; cout<<showpoint<<"x= "<< x <<endl; cout<<"q = "<< q <<endl; return 0; } Ответ: x = _____ c = _____ q = _____ </pre>

L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9L
0
1
2
3
4
5
6
7
8
9

b) Дана функция f , определенная следующим образом:

$$f = \begin{cases} x^2, & \text{если } x \geq 5 \\ \sqrt{|2x - 3|}, & \text{если } x < 5 \end{cases}$$

Напишите условный оператор, который вычисляет значение функции f :

Примечания:

- Стандартные функции языка **Паскаль** – abs, sqr, sqrt
- Стандартные функции языка **C/C++** – abs, fabs, pow, sqrt

3	<p>Для определения если целое число является четным или нечетным была написана программа pr3, затем порядок операторов и фрагментов операторов был изменен.</p> <p>Составьте из операторов и фрагментов операторов из левого столбца программу, которая выведет информацию о четности (<i>par</i>) или нечетности (<i>impar</i>) целого числа x.</p> <p>Если правильных решений несколько, приведите любое из них.</p> <p>Программу запишите в отведенное место в правом столбце таблицы.</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8
Операторы и фрагменты операторов Паскаль:	Программа		
<pre>End. writeln(x, '- impar'); writeln(x, '- par'); true: false: readln(x); var x: integer; Begin case x mod 2 <> 0 of end; Program pr3;</pre>			
Операторы и фрагменты операторов C++:	Программа		
<pre>return 0; } cout<<x<<"- impar\n"; break; cout<<x<<"- par\n"; break; case 1: case 0: cin>>x; int x; { switch (x % 2 != 0){ } // program pr3 #include <iostream> using namespace std; int main()</pre>			

4	<p>Даны значения углов некоторого треугольника. Напишите программу, которая определяет если треугольник является остроугольным.</p> <p>Ввод. С клавиатуры считываются три действительных числа - значения в градусах углов некоторого треугольника.</p> <p>Вывод. На экран выводится слово ДА, если треугольник является остроугольным или слово НУ если треугольник не является остроугольным.</p> <p>Примечание. Треугольник называется остроугольным, если все его углы меньше 90 градусов.</p>	L 0 1 2 3 4 5 6	L 0 1 2 3 4 5 6
---	--	--------------------------------------	--------------------------------------

Тема III. (30 баллов)

1	<p>Дана программа Паскале:</p> <pre> program pp1; Var s,z: string; n: integer; function sir(q:string; c:char): string; Begin Sir := q + pred(c); end; function num(a:string): integer; Var i, p :integer; Begin z := ''; p := 0; for i:=1 to length(a) do if ('a' <= a[i]) and (a[i] <= 'z') then p := p + 1 else if ('0' <= a[i]) and (a[i] <= '9') then z := sir(z, a[i]); num:=p; End; Begin s := 'xyzw-231-abc-54'; n := num(s); writeln(z); writeln(n); End. </pre>	<p>Для программы pp1 выполните следующие задания:</p> <p>a) Напишите имена переменных составного типа данных: _____</p> <p>b) Напишите имя функции, которая возвращает значение простого типа данных: _____</p> <p>c) Напишите имя функции, которая содержит связь через глобальную переменную: _____</p> <p>d) Подчеркните в тексте программы pp1 вызов стандартной функции, которая возвращает символ предыдущий значению ее аргумента.</p> <p>e) Напишите количество итераций циклического оператора for из функции num: _____</p> <p>f) Напишите, что будет выведено на экран в результате выполнения программы pp1: _____ _____</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7	L 0 1 2 3 4 5 6 7
---	--	---	---	---

	<p>Дана программа на C++:</p> <pre>// Program pp1 #include <iostream> #include <string> using namespace std; string s, z; int n; string sir(string q, char c) { return q + char(c - 1); } int num(string a) { int i, p = 0; z = ""; for(i = 0; i < a.length(); i++) if('a'<=a[i] && a[i]<='z') p++; else if ('0'<=a[i] && a[i]<='9') z = sir(z, a[i]); return p; } int main() { s = "xyzw-231-abc-54"; n = num(s); cout << z <<endl; cout << n << endl; return 0; }</pre>	<p>Для программы pp1 выполните следующие задания:</p> <p>a) Напишите имена переменных составного типа данных: _____</p> <p>b) Напишите имя функции, которая возвращает значение простого типа данных: _____</p> <p>c) Напишите имя функции, которая содержит связь через глобальную переменную: _____</p> <p>d) Подчеркните в тексте программы pp1 фрагмент кода, осуществляющий явное преобразование типа (<i>cast</i>) значения некоторого числового выражения в символ с кодом равным предыдущему значению данной переменной.</p> <p>e) Напишите количество итераций циклического оператора for из функции num: _____</p> <p>f) Напишите, что будет выведено на экран в результате выполнения программы pp1: _____ _____</p>								
2	<p>Члены некоторой группы из n ($2 \leq n \leq 10$) сотрудников общаются друг с другом с помощью службы электронной почты. Со временем у каждого сотрудника накопились электронные адреса некоторых коллег. Данные о накопленных электронных адресах записаны в массиве $m[10, 10]$.</p> <p>Задание: Напишите программу, которая определяет количество сотрудников, у которых есть не более 3-х электронных адресов коллег. Программа будет содержать подпрограмму с именем EM, которая получит в качестве параметра целое число i - индекс сотрудника и возвратит количество имеющихся у него электронных адресов.</p> <p>Ввод: Текстовый файл <code>email.in</code> содержит в первой строке целое число n ($2 \leq n \leq 10$) - количество сотрудников в группе. Следующие n строк содержат по n целых чисел, разделенных пробелом, со значением 1 или 0. Число j в строке $i+1$ представляет собой элемент $m[i, j]$. Если у сотрудника i есть электронный адрес сотрудника j, то $m[i, j]$ имеет значение 1, в противном случае - $m[i, j]$ имеет значение 0.</p> <p>Вывод: Текстовый файл <code>email.out</code> будет содержать одно целое число - количество сотрудников, у которых есть не более 3-х электронных адресов коллег.</p> <p>Примечание: Известно, что $m[i, i] = 0$.</p> <table border="1" data-bbox="432 1850 671 2047"> <tr> <td>Пример:</td> <td><code>email.in</code></td> <td><code>email.out</code></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0</td> <td>2 (сотрудник 1 и 4)</td> </tr> </table>	Пример:	<code>email.in</code>	<code>email.out</code>		5 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0	2 (сотрудник 1 и 4)	<p>Решение будет оцениваться по: объявлению типов данных и переменных; использованию текстового файла для чтения и записи; чтение и запись данных; алгоритмы.</p>	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16	L 0 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
Пример:	<code>email.in</code>	<code>email.out</code>								
	5 0 1 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 0 1 1 0 0 0 0 1 1 1 1 1 0	2 (сотрудник 1 и 4)								

--	--	--	--

3

Сельскохозяйственный участок ограничен:

- прямыми $x = 1$ и $x = 7$
- графиком функции $f(x) = 0,5 \sin(x) + 2$;
- осью OX .

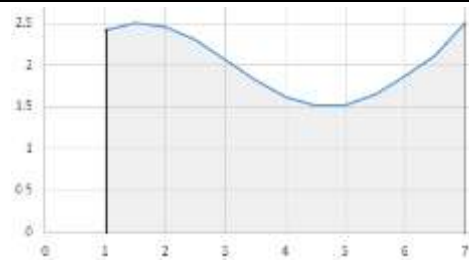
На данном участке будет выращиваться кукуруза. Для получения максимально возможного урожая участок необходимо обрабатывать органическими удобрениями - 35 кг на единицу площади.

Определить количество удобрений, необходимых для обработки данного сельскохозяйственного участка.

Для вычисления площади сельскохозяйственного участка используйте **метод средних прямоугольников** для заданного количества делений отрезка интегрирования $n=40$.

Ввод: Значения концов отрезка интегрирования и количество его делений присваиваются непосредственно в тексте программы.

Вывод: На экран выводится одно действительное число – количество удобрений, необходимых для обработки данного сельскохозяйственного участка.



Для вычисления определенного интеграла может быть использован следующий алгоритм:

Шаг 1: Вводятся значения концов отрезка интегрирования a , b и количество делений n .

Шаг 2: Вычисляется длина элементарного отрезка

$$h = \frac{|b-a|}{n}; \quad S \leftarrow 0;$$

Шаг 3. Для всех i от 0 до $n-1$:

a) Вычисляются значения:

$$x_i \leftarrow a + ih + h/2$$

b) Вычисляется площадь элементарного прямоугольника:

$$S_i = h \times f(x_i)$$

c) Вычисленная площадь суммируется с предыдущими площадями: $S \leftarrow S + S_i$

L
0
1
2
3
4
5
6
7L
0
1
2
3
4
5
6
7

Тема IV. (13 баллов)

- 1 В приложении MS Access была создана база данных для учета туристических маршрутов некоторого туристического агентства. Содержание таблиц базы данных представлено на *Рисунке 1*:

INCLUS			OFERTE		
IdTraseu	InclusDrum	InclusCazare	Id_oferta	IdTraseu	Durata(zile)
1	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	O_1	1	2
2	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	O_2	1	2
3	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	O_3	3	1
4	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	O_4	4	5
5	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	O_5	5	5
6	<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	O_6	6	7

TRASEE		
IdTraseu	Destinatia	Cazarea
1	SAHARNA	manastire
2	TIPOVA	
3	ORHEIUL VECHI	
4	BRAȘOV	cabană
5	IAȘI	hotel(***)
6	ROMA	hotel(****)

Рисунок 1

Исходя из содержания таблиц базы данных:

- а) Заполните на *Рисунке 2* все необходимые элементы, включая связи между таблицами, и создайте в режиме **Design View** запрос на выборку, который:

- выводит данные 3-х полей: *Destinatia*, *InclusDrum* и *Durata(zile)*;
- выбирает записи, для маршрутов, которые:
 - не обеспечивают проживание (поле *Cazarea*);
 - пребывание длится более 3-х дней (поле *Durata(zile)*).

Field:	Table:	Sort:	Show:	Criteria:	or:
			<input type="checkbox"/>		
			<input type="checkbox"/>		
			<input type="checkbox"/>		
			<input type="checkbox"/>		

Рисунок 2

- б) Соедините отрезками поля из левого столбца с типами из правого столбца так чтобы каждый тип соответствовал только одному полю:

- поле *IdTraseu* из таблицы *Oferte* Yes/No
- поле *IdTraseu* из таблицы *Trasee* Number
- поле *InclusDrum* из таблицы *Inclus* Text
- AutoNumber

L
L
0
0
1
1
2
2
3
3
4
4
5
5
6
6
7
7
8
8
9
9
10
10
11
11
12
12
13
13